



	ISTITUTO COMPRENSIVO SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI I GRADO « <b>BORGO VALSUGANA</b> » Via A. Spagolla n. 1, CAP: 38051, Borgo Valsugana (TN) CF: 90009750226 - TEL. 0461/753179 - FAX 0461/754131		
WEB: <a href="http://www.icborgovalsugana.edu.it">www.icborgovalsugana.edu.it</a> E-MAIL: <a href="mailto:segr.ic.borgovalsugana@scuole.provincia.tn.it">segr.ic.borgovalsugana@scuole.provincia.tn.it</a> PEC: <a href="mailto:ic.borgovalsugana@pec.provincia.tn.it">ic.borgovalsugana@pec.provincia.tn.it</a>			

Numero di protocollo associato al documento come metadato (DPCM 3.12.2013, art. 20). Verificare l'oggetto della PEC o i files allegati alla medesima. Data di registrazione inclusa nella segnatura di protocollo.

Borgo Valsugana, 6/06/2022

Al sito WEB

### DECRETO DI PUBBLICAZIONE

Oggetto: Pubblicazione graduatoria definitiva relativa alla figura di Docente esperto interno nell'ambito del Progetto Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2.2A - "Competenze in gioco" - Modulo: "Eureka!" - Codice CUP: F33D21002410007 relativo all'avviso AOODGEFID/Prot. n. 9707 del 27/04/2021

#### Il Dirigente Scolastico

- Visto** l'avviso pubblico AOODGEFID/Prot. n. 9707 del 27/04/2021 nel più vasto quadro della Programmazione dei Fondi Strutturali 2014/2020 per la presentazione di proposte relative alle azioni previste dal Programma Operativo Nazionale "Per la scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Sotto Azione 10.2.2A Competenze di base: "COMPETENZE IN GIOCO" - 10.2.2A – CUP n° F33D21002410007;
- Vista** la presentazione del Progetto "COMPETENZE IN GIOCO" relativo all'avviso pubblico AOODGEFID/Prot. n. 9707 del 27/04/2021 da parte di questo Istituto come da delibera n. 26 del Collegio Docenti del 25/06/2021;
- Vista** la nota ministeriale prot. n. AOODGEFID-0 del 07/06/2021, riferita all'avviso sopra specificato, con la quale l'Autorità di Gestione del PON ha formalmente comunicato l'autorizzazione al progetto;
- Vista** la delibera del Consiglio dell'Istituzione n° 9 del 29 giugno 2021;
- Visti** i regolamenti provinciali, nazionali e comunitari;
- Viste** le Disposizioni ed Istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014-2020;
- Visto** l'importo per le attività aggiuntive del CCPL del 1/08/2007;
- Vista** la delibera n° 11 del Consiglio dell'Istituzione del 29 Giugno 2021 concernente la definizione dei criteri per la selezione degli esperti interni ed esterni necessari alla realizzazione del progetto 10.2.2A-PON FSE 2014-2020;
- Considerato** che per l'attuazione del progetto in oggetto è necessario avvalersi e selezionare figure di adeguato profilo professionale;

- Visto** l'avviso prot. n° 1989 del 6/05/2022 con il quale si dava avviso di selezione della figura di esperto tra i docenti interni per il progetto in oggetto presentato dal nostro Istituto;
- Vista** le domande pervenute entro le ore 12.00 del giorno 17/05/2022;
- Considerato** che il termine utile per la presentazione delle offerte è scaduto il giorno 17/05/2022 alle ore 12.00 e che è pervenuta una sola domanda;
- Vista** la nomina della commissione per la valutazione delle istanze di partecipazione e dei relativi titoli;
- Visto** il verbale per la valutazione delle istanze di partecipazione relative all'avviso di selezione della figura di Docente esperto interno nell'ambito del Progetto **Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2.2A – Titolo del progetto "Competenze in gioco" - Modulo "Eureka!" - Codice CUP: F33D21002410007** prot. n° 2221/7.13 del 24/05/2022;
- Vista** la graduatoria provvisoria per la selezione della figura di docente esperto interno nell'ambito del Progetto **Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2.2A – Titolo del progetto "Competenze in gioco" - Modulo "Eureka!" - Codice CUP: F33D21002410007** con nota prot. N° 2249 del 25/05/2022;
- Vista** l'assenza di ricorsi pervenuti alla graduatoria provvisoria di cui sopra, pubblicata in data 25/05/2022 con nota prot. n° 2249;

### DECRETA

La pubblicazione della graduatoria definitiva di cui all'oggetto.

NOME E COGNOME DEL CANDIDATO	TITOLI CULTURALI	COMPETENZE INFORMATICHE	AGGIORNAMENTO PROFESSIONALE	ESPERIENZE PROFESSIONALI	VALUTAZIONE DEL PROGETTO	TOTALE
Marco STRADI	23	1		12	15	51

Avverso la suddetta graduatoria è ammesso ricorso nei modi previsti dalla normativa vigente attraverso il ricorso giurisdizionale da inoltrare al TRGA di Trento o, in alternativa, ricorso straordinario al Presidente della Repubblica, rispettivamente nei termini di 60 e 120 giorni dalla data di pubblicazione all'albo.

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

*Dott. Luigi Vitullo*

Questa nota, se trasmessa in forma cartacea, costituisce copia dell'originale informatico firmato digitalmente predisposto e conservato presso questa Amministrazione in conformità alle regole tecniche (artt. 3 bis e 71 D.Lgs. 82/05). La firma autografa è sostituita dall'indicazione a stampa del nominativo del responsabile (art. 3 D. Lgs. 39/1993).