



CODICE CUP DEL PROGETTO 1 "I BORGONAUTI" F33D21002400007  
CODICE CUP DEL PROGETTO 2 "COMPETENZE IN GIOCO" F33D21002410007

Prot. n. 2088

Borgo Valsugana li 13-05-2022

Ai genitori degli alunni della scuola Primaria V. da Feltre

### **Gentili Genitori,**

come forse già saprete, il nostro istituto ha partecipato con successo all'assegnazione dei fondi del PON, un importante programma europeo che già lo scorso anno ci ha consentito di organizzare attività estive in favore dei nostri alunni.

Il bando a cui abbiamo partecipato è parte di un vasto programma nazionale denominato: "La scuola d'estate" - PON e POC ed è finanziato tramite i fondi del FSE e FDR - Asse I - Istruzione - Obiettivi Specifici 10.1.1A E 10.2.2A *"REALIZZAZIONE DI PERCORSI EDUCATIVI VOLTI AL POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE E PER L'AGGREGAZIONE E LA SOCIALIZZAZIONE DELLE STUDENTESSE E DEGLI STUDENTI NELL'EMERGENZA COVID-19"*.

Le attività nascono con lo spirito di far incontrare i ragazzi, dando loro occasioni di crescita che incrementino e sviluppino le *soft skills* e le *life skills* (competenze relazionali e di vita), in un contesto incentrato sulla socializzazione e sullo star bene insieme.

Invitiamo, pertanto, le famiglie interessate a compilare il *form* sottostante per manifestare il proprio interesse alla partecipazione dei figli iscritti presso il nostro Istituto.

Il termine per la presentazione della manifestazione di interesse scade il **21 maggio 2022**.

Le attività saranno rivolte agli alunni delle attuali classi:

- **prime e seconde**     **modulo 1** (priorità assegnata alle classi prime);
- **terze e quarte**             **modulo 2** (priorità assegnata alle classi quarte);
- **quarte e quinte**     **modulo 3** (priorità assegnata alle classi quinte);

*N.B. La priorità accordata agli alunni di alcune classi deriva dal fatto che lo scorso anno non hanno potuto fruire della partecipazione al PON della Scuola Primaria.*

I posti, come da regolamento, sono limitati ad un numero di alunni pari a 20 per modulo;

Ogni modulo dura 30 ore.

Le attività sono a titolo gratuito.

Non è prevista l'erogazione del pasto,

Nelle uscite si richiede il pranzo al sacco

Le attività si svolgeranno nel periodo a partire dal 15 giugno come da calendario di massima allegato.

**N.B. Come pre-adesione i genitori interessati possono compilare il *form* di cui al *link* sottostante, con l'avvertenza che in seguito occorrerà perfezionare e confermare l'iscrizione.**

<https://forms.gle/VjL3K3tjHgMM8AQr5>

Per ulteriori informazioni ci si può rivolgere alla fiduciaria di plesso, ins. Barbara Armelao [barbara.armelao@scuole.provincia.tn.it](mailto:barbara.armelao@scuole.provincia.tn.it) o al referente dei progetti, ins. Marco Stradi [marco.stradi@scuole.provincia.tn.it](mailto:marco.stradi@scuole.provincia.tn.it)

*Vi aspettiamo ...*

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

*Dott. Luigi Vitullo*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3 del D.lgs. n. 39/63

## SCUOLA PRIMARIA "VITTORINO DA FELTRE"

### 1° MODULO: "Caro Amico ti scrivo..."

(dal 15 giugno al 22 giugno)

[Solo per classi prime-seconde con priorità alle classi prime SP di Borgo Vals. a.s. 2021-22](#)

#### Attività principali:

Il laboratorio di scrittura creativa farà vivere una settimana da poeti. Creazione e composizione di fiabe, racconti e poesie. Giochi e attività di gruppo, uscite didattiche.

Le attività serviranno per stimolare un clima relazionale positivo, cercheranno di promuovere atteggiamenti di ascolto e tolleranza, serviranno all'acquisizione di comportamenti nel rispetto delle norme di sicurezza e convivenza civile e promuoveranno un'interazione fra alunno e la scrittura.

Le scelte metodologiche dei moduli saranno finalizzate a creare una serena collaborazione ed operatività tra tutti i partecipanti in un contesto di classi all'aperto.

#### Calendario:

CLASSI PRIME-SECONDE a.s. 2021-22		
Giorno	Orario	Attività
Mercoledì 15/06/2022	08:00 - 12.00	Conoscenza/Laboratorio
Giovedì 16/06/2022	8.00 - 14.00	Uscita - Trento
Venerdì 17/06/2022	8.00 - 12.00	Laboratorio
Sabato 18/06/2022	8.00 - 12.00	Laboratorio
Lunedì 20/06/2021	8.00 - 12.00	Laboratorio - Uscita
Martedì 21/06/2022	8.00 - 12.00	Laboratorio
Mercoledì 22/06/2022	8.00 - 12.00	Uscita - Esperienziale sul territorio
Totale: 30 ore		

## 2° MODULO: "Learning Never Ends"

(dal 15 giugno al 22 giugno)

Solo per classi terze-quarte con priorità alle classi quarte SP di Borgo Valsugana a.s. 2021-22

### Attività principali:

Laboratori in lingua inglese basati su gioco e movimento. Attività di *role play* e lavori di gruppo saranno alla base dei laboratori permettendo di immergersi appieno nella lingua e imparare insieme divertendosi.

Il laboratorio prevede:

- attività di movimento finalizzate al consolidamento del vocabolario;
- utilizzo di software informatici come sussidi per l'apprendimento della lingua;
- attività di *role play* e drammatizzazione in lingua;
- lavori di gruppo per la strutturazione di dialoghi in lingua
- attività creativo-manuali finalizzate alla realizzazione di elementi scenografici;

### Calendario:

CLASSI TERZE-QUARTE a.s. 2021-22		
Giorno	Orario	Attività
Mercoledì 15/06/2022	08:00 - 12.00	Conoscenza/Laboratorio
Giovedì 16/06/2022	8.00 - 14.00	Uscita - Trento
Venerdì 17/06/2022	8.00 - 12.00	Laboratorio
Sabato 18/06/2022	8.00 - 12.00	Laboratorio
Lunedì 20/06/2021	8.00 - 12.00	Laboratorio
Martedì 21/06/2022	8.00 - 12.00	Laboratorio
Mercoledì 22/06/2022	8.00 - 12.00	Uscita
Totale: 30 ore		

### 3° MODULO: "Eureka"

(dal 15 giugno al 22 giugno)

[Solo per classi quarte-quinte con priorità alle classi quinte della SP di Borgo Vals. a.s. 2021-22](#)

Il modulo vuole incrementare la conoscenza sulla Robotica, del Coding e dell'utilizzo stampanti 3d/penne 3D attraverso dei laboratori informatici/esperienziali creativi.

#### Attività principali:

- Laboratori di Robotica con utilizzo di modellini comandati.
- Laboratorio creativo Coding con Software specifici
- Laboratorio esperienziali con utilizzo di stampanti e penne 3D
- Laboratorio creativo con uscita per rilevare la CO2 con apparecchiature e poi strutturare dei grafici utilizzando programmi informatici.
- Uscita a Trento presso l'Istituto Tecnico "Buonarroti" per visitare il reparto di Robotica (Prima classificata per la categoria "Rescue Maze" la squadra "Cassiopea" che parteciperanno alla finale a Bangkok in Thailandia dall'11 al 17 luglio 2022. Secondo posto nella categoria "Rescue Maze Entry" per "Buonarroti Ferret" guadagnandosi così l'accesso alla finale europea che si terrà a giugno in Portogallo).

#### Calendario:

CLASSI QUINTE-QUARTE a.s. 2021-22		
Giorno	Orario	Attività
Mercoledì 15/06/2022	08:00 - 12.00	Conoscenza/Laboratorio
Giovedì 16/06/2022	8.00 - 14.00	Uscita - Trento
Venerdì 17/06/2022	8.00 - 12.00	Laboratorio - Robotica - Coding
Sabato 18/06/2022	8.00 - 12.00	Laboratorio - Stampante 3D
Lunedì 20/06/2021	8.00 - 12.00	Laboratorio - Penna 3D
Martedì 21/06/2022	8.00 - 12.00	Laboratorio - Pixel Art
Mercoledì 22/06/2022	8.00 - 12.00	Uscita - Esperienziale sul territorio per rilevare CO2
Totale: 30 ore		



## I.C. BORGO VALSUGANA



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali  
Direzione Generale per gli interventi in materia di Educazione  
Scientifica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione Digitale  
Ultima IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

La scuola primaria di Borgo Valsugana presenta: "LA SCUOLA D'ESTATE"

ISCRIZIONI APERTE A PARTIRE DAL 17-05-2022



*Caro amico ti scrivo*

MODULO 1 (PER CLASSI PRIME E SECONDE - PRIORITÀ ALLE CLASSI PRIME)

### Caro amico ti scrivo

Il laboratorio di scrittura creativa che vi farà vivere una settimana da poeti. Creazione e composizione di fiabe, racconti e poesie. Giochi e attività di gruppo, uscite didattiche.



NEVER ENDING LEARNING

MODULO 2 (PER CLASSI TERZE E QUARTE - PRIORITÀ ALLE CLASSI QUARTE)

### Never ending learning

Laboratori in lingua inglese basati su gioco e movimento. Attività di *role play* e lavori di gruppo saranno alla base dei laboratori permettendo di immergersi appieno nella lingua e imparare insieme divertendosi.



MODULO 3 (PER CLASSI QUARTE E QUINTE - PRIORITÀ ALLE CLASSI QUINTE)

### Eureka

Laboratori di Robotica e Coding, utilizzo di modellini comandati. Laboratori esperienziali con utilizzo di stampanti e penne 3D. Laboratorio creativo per rilevare la CO2. Uscite didattiche.

*"Da soli possiamo fare così poco: insieme possiamo fare così tanto"*